| REPRODUZIR MÍDIA **- CASO DE USO** |
| --- |

## **NOME**

Reproduzir Mídia

## **DESCRIÇÃO SUCINTA**

O usuário do sistema reproduz uma mídia.

## **ATORES**

1. Usuário

## **PRÉ-CONDIÇÕES**

Usuário autenticado no sistema.

A mídia é do tipo: Podcast, música, vídeo.

## **PÓS-CONDIÇÕES**

Nenhuma

## **FLUXO BÁSICO**

1. O usuário seleciona uma mídia.
2. O usuário clica em “Reproduzir mídia”.
3. A mídia é executada.
4. O caso de uso é encerrado.

## **FLUXOS ALTERNATIVOS**

1. **Fluxo Alternativo ao Passo 3 – A regra RN2 é atendida**
   1. O usuário finaliza a execução da mídia.
   2. O caso de uso é encerrado.

## **ESTRUTURA DE DADOS**

1. **Mídia**

**- isLivreAcesso : boolean**

**- valor : double**

**- nome : string**

**- descricao : string**

**- imagem : Imagem**

**- nomeCriadores : List<Cadastro>**

**- conteudo : Conteudo**

**- dataCriacao : Data**

**- categoria : Data**l

## **REGRAS DE NEGÓCIO**

1. A mídia não pode ser do tipo livro;
2. O usuário pode finalizar a reprodução da mídia.